Crear un programa que mediante **un método** genere una combinación de 6 números aleatorios enteros entre 1 y 20 y los almacene en un array.

Se pedirá al usuario que adivine esa combinación en 10 intentos y por cada intento se validará el numero introducido con la combinación y se mostrará:

* Un array de asteriscos con los números no acertados. Por ejemplo, si se introduce por consola el número 5 y este no está en la combinación se mostrará \* \* \* \* \* \*.
* El array de asteriscos mezclados con los números acertados. Por ejemplo, si se introduce el número 5 y este si está presente en las posiciones 2 y 4 se mostrará \* \* 5 \* 5 \* \*.
* Pistas al usuario que indique en cada posición después de los asteriscos si el número es mayor o menor. Por ejemplo, si tenemos la combinación 2-6-1-7-9-12 y el usuario introduce el 6 se mostrará por pantalla:

\* 6 \* \* \* \*

El número de la posición 1 es menor

El número de la posición 3 es menor

El número de la posición 4 es mayor

El número de la posición 5 es mayor

El número de la posición 6 es mayor

El programa finalizara si el usuario acierta dentro de los 10 intentos o los supera.

* Método de relleno del Array -> 2 ptos.
* Bucle principal de la aplicación -> 2 ptos.
* Validación y muestra de asteriscos -> 3 ptos.
* Muestra de pistas al usuario -> 3 ptos.